Contents

MANGA

MANGA	
People who have delivered Japanese manga overseas No. 1: Masaichi Mukaide, Editor	00
Report on the "Citi exhibition Manga" at the British Museum	02
Golden age of manga magazines — 1985-95 witnessed by editors No. 3: Masahiko Ibaraki, former head editor of Shukan Shonen Jump by Shueisha Inc. Part 1	03
Golden age of manga magazines — 1985-95 witnessed by editors No. 4: Masahiko Ibaraki, former head editor of Shukan Shonen Jump by Shueisha Inc. Part 2	03
ANIMATION	
Report on 'PIGMENT COLOR PHILOSOPHY Vol. 5: Colors of clouds and skies —scenes created by hand painting,' a talk session featuring Nizo Yamamoto	04
Report on the Annecy International Animation Film Festival 2019 Japan Edition: NEW MOTION	05
GAME	
AAA, indies split the console game market An analysis of new trends emerging prior to PS5's release	06
A philosophy of pixel art No. 1: What is pixel art?	07
No. 1: What is pixel art?	07
MEDIA ART	
Iku Harada: Another World Map of 10th Year An island that keeps expanding by absorbing a variety of things————————————————————————————————————	08
Schools fostering media art File 1. Tama Art University, Department of Information Design: Prof. Akihiro Kubota × Prof. Mitsuhiro Miyazaki (Part 1)	09
Schools fostering media art File1. Tama Art University, Department of Information Design: Prof. Akihiro Kubota × Prof. Mitsuhiro Miyazaki (Part 2)	10
SPECIAL EFFECTS	
DNA of the king of Kaiju (Godzilla) is alive and well across the world No. 1: What is Kaiju?	11
DNA of the king of Kaiju (Godzilla) is alive and well across the world No. 2: Kaiju goes global	12
DNA of the king of Kaiju (Godzilla) is alive and well across the world No. 3: The U.S.A. and Godzilla	12
DNA of the king of Kaiju (Godzilla) is alive and well across the world No. 4: All Kaiju attack	13
EEATLIDE	
FEATURE Report on the 22nd Japan Media Arts Festival Exhibition of Award-winning Works (Part 1):	
The Exhibition at Miraikan-The National Museum of Emerging Science and Innovation	14
Report on the 22nd Japan Media Arts Festival Exhibition of Award-winning Works (Part 2): The Exhibition at Fuji Television Wangan Studio	15
APPENDIX (written in Japanese)	
Report on the 22nd Japan Media Arts Festival Award Conference [Art Division]	16
Report on the 22nd Japan Media Arts Festival Award Conference [Entertainment Division]	
Report on the 22nd Japan Media Arts Festival Award Conference [Animation Division]	17
Report on the 22nd Japan Media Arts Festival Award Conference [Manga Division]	
Writer Profiles	18
Publication dates of articles	



マンガ

海外に日本マンガを届けた人々 第1回 編集者・向出雅一 ————————————————————————————————————	008
大英博物館でのマンガ展「The Citi exhibition Manga」レポート	020
マンガ雑誌の黄金時代——1985~95年の編集部を語る 第3回 集英社「週刊少年ジャンプ」元編集長・茨木政彦 前編 ———————————————————————————————————	030
マンガ雑誌の黄金時代―1985~95年の編集部を語る	
第4回 集英社 「週刊少年ジャンプ」 元編集長・茨木政彦 後編 ―――――――――――――――――――――――――――――――――――	036
アニメーション	
山本二三氏をゲストに迎えた「PIGMENT COLOR PHILOSOPHY Vol.5 くものいろ、そらのいろ ~アナログが生み出す色彩の情景~」レポート ――――――――――――――――――――――――――――――――――――	044
アヌシー国際アニメーション映画祭2019 日本特集 「NEW MOTION」レポート	
777 EINT - 7 7 17 MENZOIO E-PRIX REVENIORIST 13.	001
ゲーム	
AAAとインディに分かれたコンソールゲーム市場	
PS5発売を前に新たな潮流について考える ————————————————————————————————————	066
ピクセルアートの美学 第1回 ピクセルアートとは何か ――――――――――――――――――――――――――――――――――――	075
メディアアート	
さまざまなものを受容し、広がり続ける島 原田郁「もうひとつの世界 10年目の地図」	088
メディアアートを育む学校	
file1. 多摩美術大学 情報デザイン学科: 久保田晃弘×宮崎光弘(前編) ————————————————————————————————————	094
メディアアートを育む学校	
file1. 多摩美術大学 情報デザイン学科: 久保田晃弘×宮崎光弘(後編) ————————————————————————————————————	102
特撮	
世界に息づく怪獣王の遺伝子 第1回 What is KAIJU? ————————————————————————————————————	114
世界に息づく怪獣王の遺伝子 第2回 海を渡った怪獣たち ————————————————————————————————————	
世界に息づく怪獣王の遺伝子 第3回 アメリカとゴジラ	
世界に息づく怪獣王の遺伝子 第4回 KAIJU総進撃 ————————————————————————————————————	135
特集	
第22回文化庁メディア芸術祭受賞作品展レポート(1) 日本科学未来館編 ————————————————————————————————————	144
第22回文化庁メディア芸術祭受賞作品展レポート(2) フジテレビ湾岸スタジオ編	154
付録	
第22回文化庁メディア芸術祭 アワードカンファレンスレポート [アート部門] ――――――――――――――――――――――――――――――――――――	164
第22回文化庁メディア芸術祭 アワードカンファレンスレポート [エンターテインメント部門]	
第22回文化庁メディア芸術祭 アワードカンファレンスレポート [アニメーション部門] ――――――――――――――――――――――――――――――――――――	172
第22回文化庁メディア芸術祭 アワードカンファレンスレポート [マンガ部門] ――――――――――――――――――――――――――――――――――――	176
執筆者一覧 ————————————————————————————————————	181
リリース日、掲載元一覧 ――――――――――――――――――――――――――――――――――――	182